

Κρυπτογραφία: POODLE, BREACH

Διδασκαλία: Δ. Ζήνδρος

Στόχοι του σημερινού μαθήματος

- Επιθέσεις MitM
- POODLE
- BREACH
- Πρακτικά chosen plaintext attacks
- Εκμετάλλευση μικρής πιθανότητας αποκάλυψης bits

Υποθέσεις BREACH & POODLE

- Ενε βρίσκεται στο μονοπάτι του δικτύου της Alice προς την HTTPS υπηρεσία του Bob
 - Κατά τα γνωστά έχει έλεγχο σύμφωνα με **υπόθεση ανασφαλούς δικτύου**
- Ενε αναγκάζει την Alice να επισκευθεί μία κακόβουλη σελίδα enileve.com
 - Κατά τα γνωστά σύμφωνα με το **μοντέλο ασφάλειας του web**

Πρακτική εκτέλεση BREACH & POODLE

- Ενε τρέχει Javascript κώδικα της επιλογής της στον υπολογιστή της Alice
- Ενε μπορεί να κάνει HTTPS requests στη σελίδα του Bob με τα cookies της Alice από τον υπολογιστή της Alice

Αιτήματα HTTPS

- Η Eve επιλέγει για το HTTPS request που θα στείλει η Alice στον Bob:
 1. Ποιο URL θα επισκευθεί
 2. Τι δεδομένα θα σταλούν

```
dionyziz@erdos ~ % nc git-class.gr 80
```

```
GET / HTTP/1.1
```

```
Host: git-class.gr
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Server: GitHub.com
```

```
Date: Tue, 15 Dec 2015 10:17:31 GMT
```

```
Content-Type: text/html; charset=utf-8
```

```
Content-Length: 5142
```

```
Last-Modified: Sun, 22 Nov 2015 02:15:06 GMT
```

```
Access-Control-Allow-Origin: *
```

```
Expires: Tue, 15 Dec 2015 10:27:31 GMT
```

```
Cache-Control: max-age=600
```

```
Accept-Ranges: bytes
```

```
X-GitHub-Request-Id: 554B7F72:35D0:122CC253:566FE8B7
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head profile="http://www.w3.org/2005/10/profile">
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="chron
```

```
    <meta name="description" content="Git & GitHu
```

```
      <link rel="icon"
```

```
        type="image/png"
```

```
        href="https://assets-cdn.github.com/favicon.icc
```

```
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="scr
```

```
  <title>Git & GitHub Class</title>
```

Μορφή ενός GET HTTP request

Επίσκεψη Alice στα Facebook μηνύματά της

```
GET /messages HTTP/1.1
```

```
Host: www.facebook.com
```

```
Cookie: auth=secret
```

Μορφή ενός GET HTTP response

Επίσκεψη Alice στα Facebook μηνύματά της

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Server: facebook.com
```

```
{ 'messages' :
```

```
[ { 'from' : 'Bob', 'text' : 'Hi' } ] }
```


HTTP GET παράδειγμα

Μορφή ενός POST HTTP request

Αποστολή μηνύματος Alice στο Facebook

POST /sendmessage HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

Cookie: auth=secret

message=Hi&target=Bob

Στόχοι της Eve

- Τα **cookies** που στέλνονται στο request που είναι εμπιστευτικά
 - π.χ. authentication cookies
 - Η Eve δεν έχει κανονικά πρόσβαση σε αυτά παρ' όλο που στέλνονται μαζί με το request της
- Η **απάντηση** που λαμβάνεται στο σώμα του response που είναι εμπιστευτική
 - π.χ. προσωπικά μηνύματα, emails
 - Η Eve δεν έχει πρόσβαση λόγω same-origin policy

Στόχοι της Eve: Request cookie

POST /sendmessage HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&**auth=secret**&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

Στόχοι της Eve: Response text

HTTP/1.1 200 OK

Server: facebook.com

Date: Tue, 15 Dec 2015 10:17:31 GMT

```
{ 'messages' :
```

```
[{ 'from' : 'Bob', 'text' : 'Hi' } ] }
```

Τι ελέγχει η Eve? URL

GET /**messages** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

Τι ελέγχει η Eve? GET request query

GET /messages?**q=text** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

Τι ελέγχει η Eve? POST body

POST /sendmessage HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

POODLE

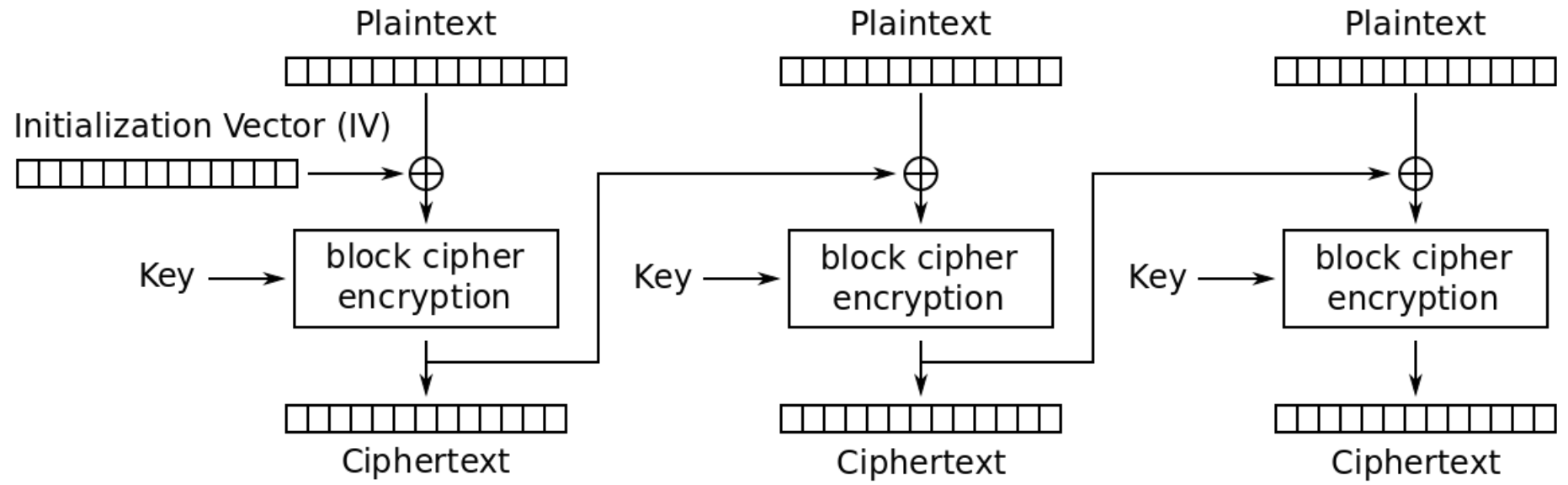
- Thai Duong, Bodo Möller, Krzysztof Kotowicz
 - Google, 2014
- Επίθεση εναντίον του HTTPS
- Πετυχαίνει πλήρη αποκρυπτογράφηση ενός μυστικού, π.χ. πιστωτική κάρτα
- Απαιτεί SSLv3
 - Πλέον δεν μπορεί να εφαρμοστεί
 - Έχει γίνει upgrade σε TLSv1.0, TLSv1.1, TLSv1.2

POODLE

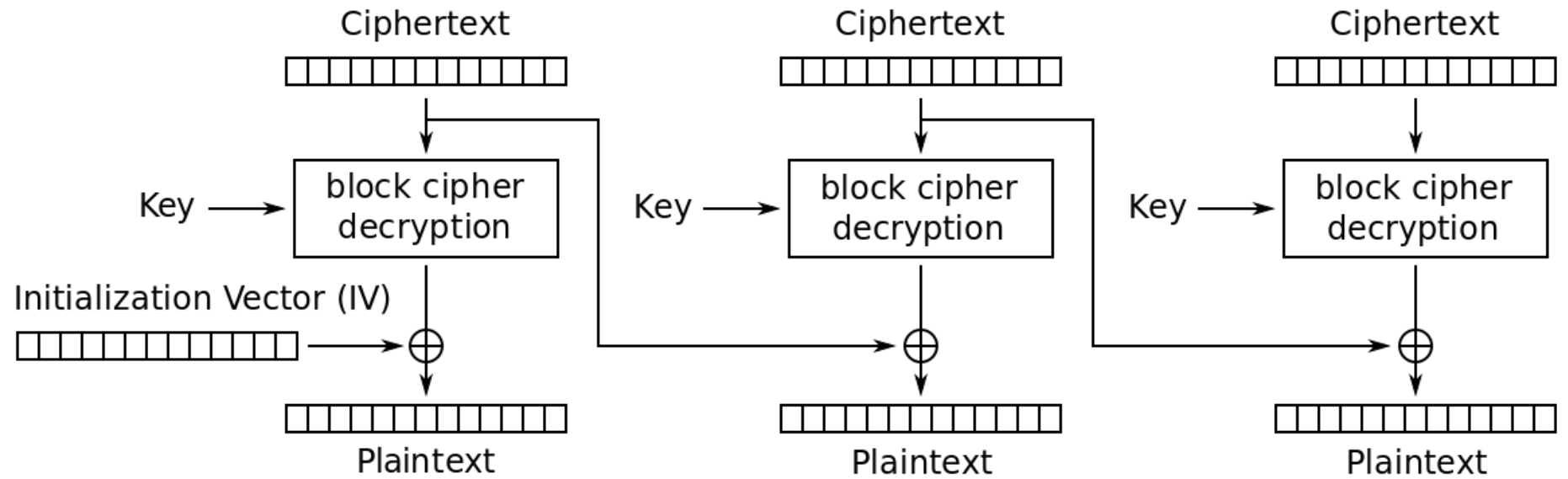
- **Padding Oracle** On Downgraded Legacy Encryption
- Δουλεύει μόνο εναντίον block ciphers
- Σε CBC mode
- Όλο το HTTPS λειτουργεί συνήθως έτσι
- Χρησιμοποιεί ευπάθεια στο padding

Ας θυμηθούμε το CBC

- Cipher Block Chaining
- Μας επιτρέπει να κρυπτογραφούμε με ασφάλεια χρησιμοποιώντας ένα block cipher ως building block



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

CBC AES ορολογία

AES: $\{0, 1\}^{128} \leftrightarrow \{0, 1\}^{128}$

E_K : Συνάρτηση AES encryption με συμμετρικό κλειδί $K \in \{0, 1\}^{128}$

D_K : Συνάρτηση AES decryption με συμμετρικό κλειδί $K \in \{0, 1\}^{128}$

C_i : i -οστό ciphertext block (16 bytes) με $i = 1 \dots n$

P_i : i -οστό plaintext (16 bytes)

IV: initialization vector

CBC AES εξισώσεις

Κρυπτογράφηση: Δίνονται P_i

$$IV \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^{128}$$

$$C_0 = IV$$

$$C_i = E_K(P_i \oplus C_{i-1})$$

Αποκρυπτογράφηση: Δίνονται C_i

$$P_i = D_K(C_i) \oplus C_{i-1}$$

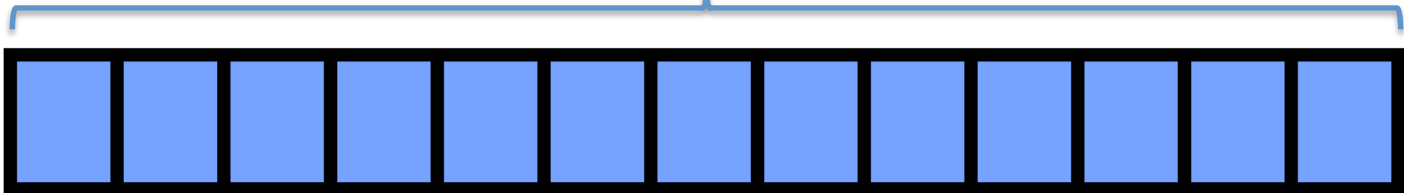
Padding στο SSLv3

- Για να δουλέψει το AES CBC, πρέπει το input στο encryption να είναι πολλαπλάσιο του 128
- Γι' αυτό προσθέτουμε padding:
 - Στο τέλος του plaintext μπορούν να προστεθούν από 0 έως 15 bytes τυχαίων τιμών
 - Μετά από αυτά προστίθεται ένα ακόμη που δείχνει πόσα τυχαία bytes είχαν προστεθεί πιο πριν (με τιμή 0...15)
 - Συνολικά προστίθενται από 1 έως 16 bytes

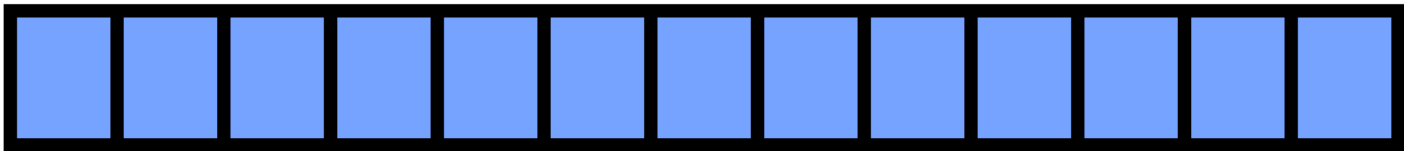
Padding πριν την κρυπτογράφηση

CBC AES plaintext block

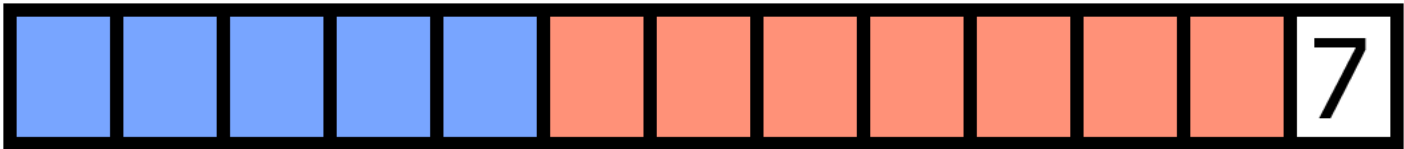
n - 2



n - 1



n-οστό block

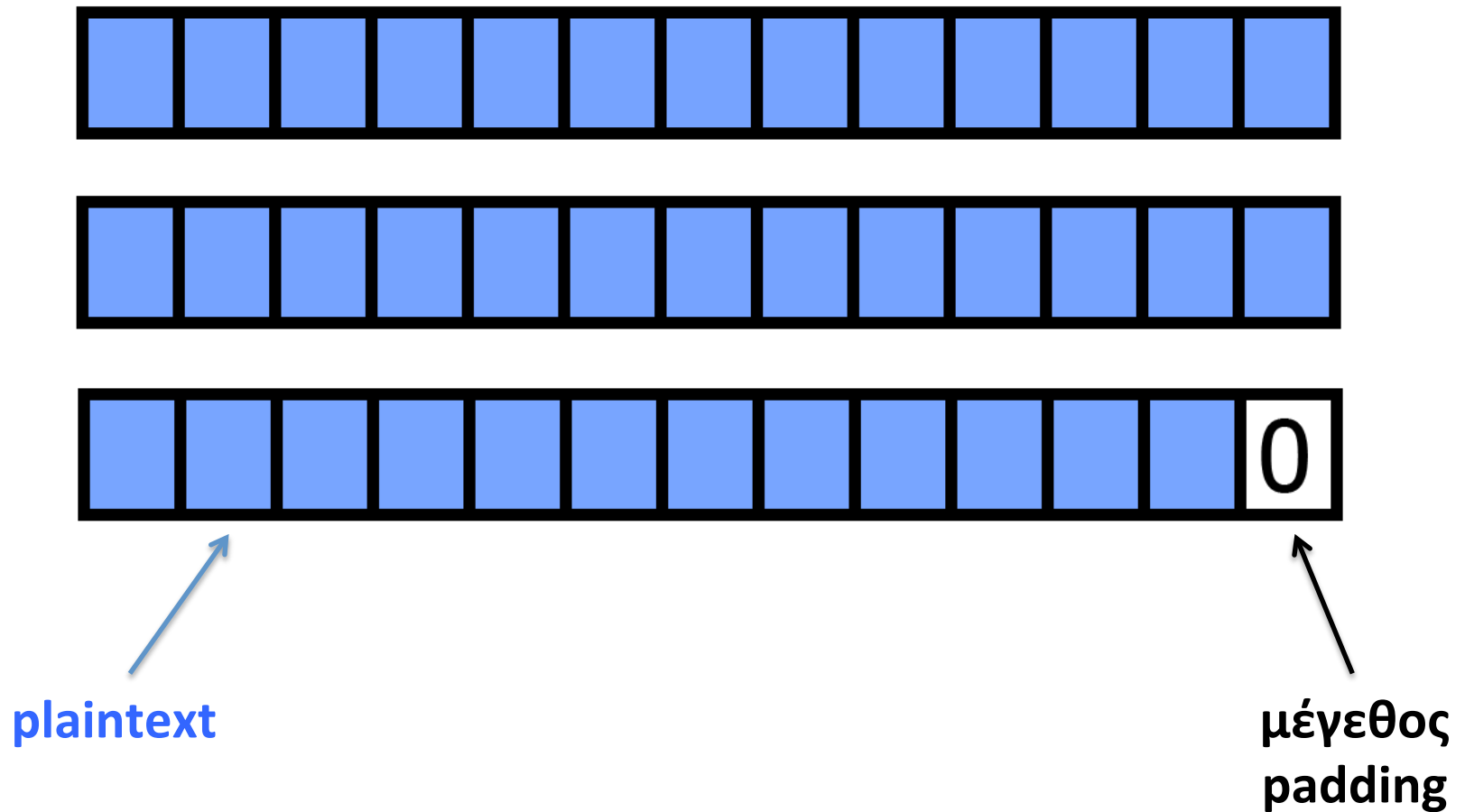


plaintext

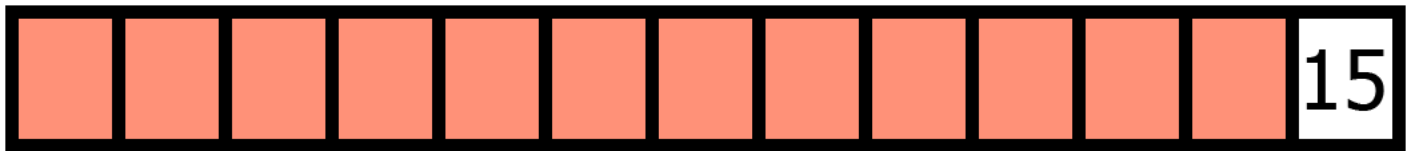
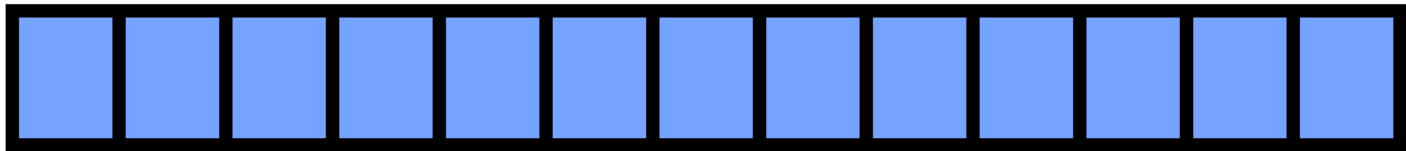
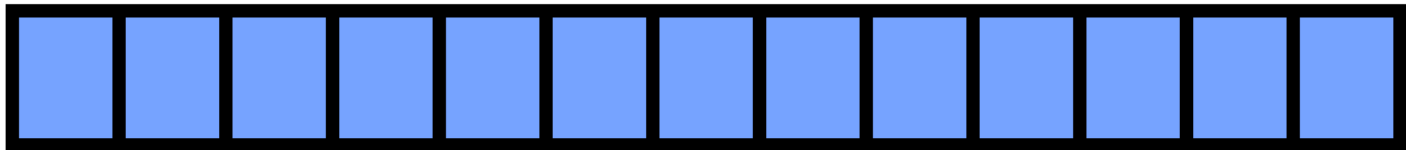
padding

μέγεθος
padding

Padding πριν την κρυπτογράφηση



Padding πριν την κρυπτογράφηση



padding

μέγεθος
padding

Αφαίρεση του padding

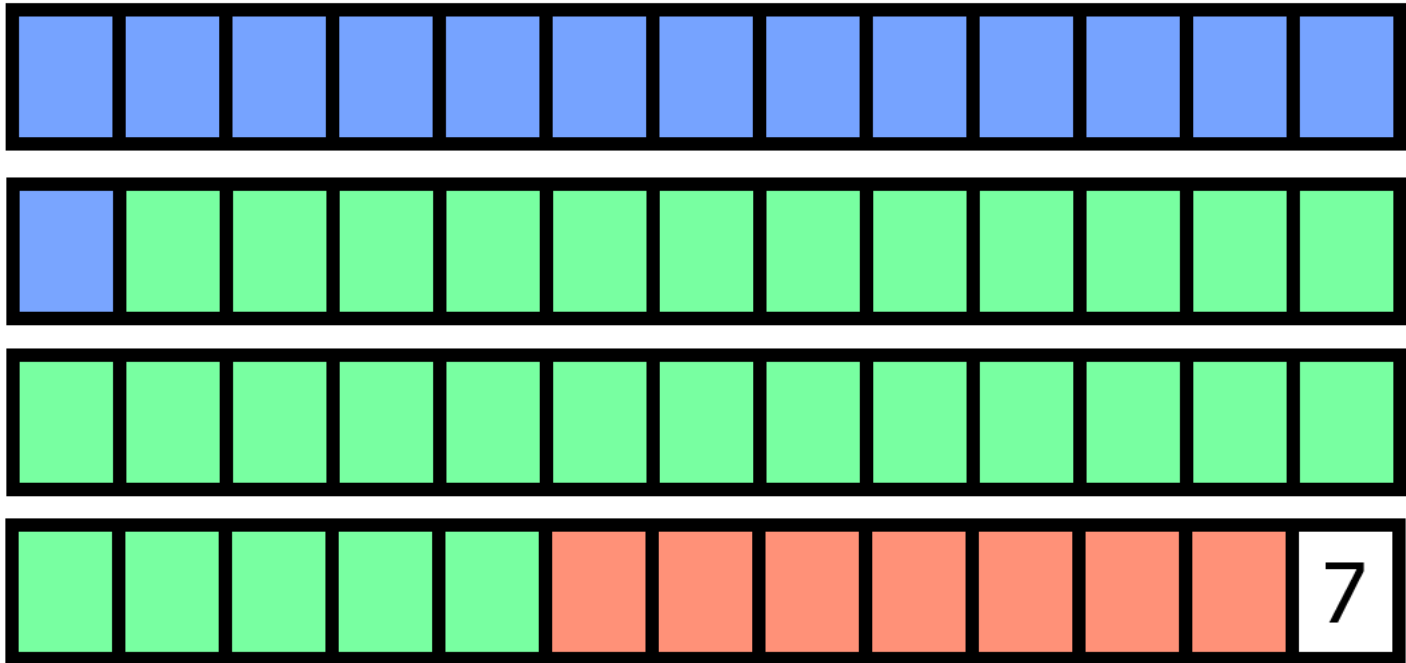
- Ο server κατά τη λήψη του request αφαιρεί το padding ως εξής:
- Αρχικά αποκρυπτογραφεί σύμφωνα με AES CBC
- Κοιτάει το τελευταίο **αποκρυπτογραφημένο** byte του τελευταίου block
 - Αν είναι εκτός $[0, 16)$ απορρίπτει το request
- Αφαιρεί όσα bytes λέει το τελευταίο αποκρυπτογραφημένο byte

HMAC στο SSLv3

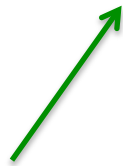
- Στο SSLv3 το plaintext πιστοποιείται με HMAC
- Με AES CBC κρυπτογραφείται το:
plaintext || HMAC
- Το HMAC έχει σταθερό μήκος 20 bytes
- Το HMAC προστίθεται μετά το plaintext αλλά πριν το padding
- Το "plaintext || HMAC" αντιμετωπίζεται από το AES CBC ως plaintext

Padding + HMAC πριν την κρυπτογράφηση

plaintext



HMAC



padding



μέγεθος
padding

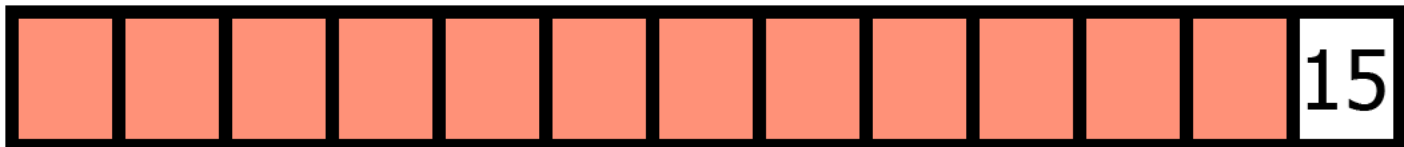
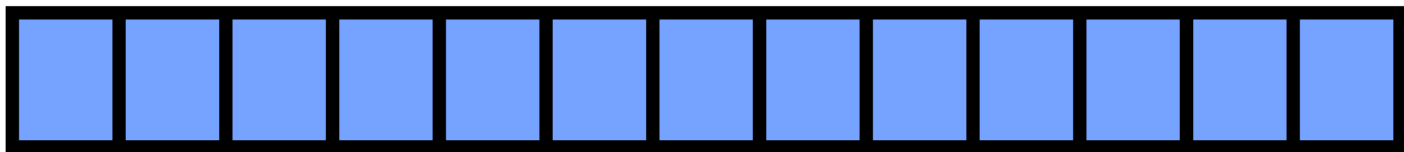
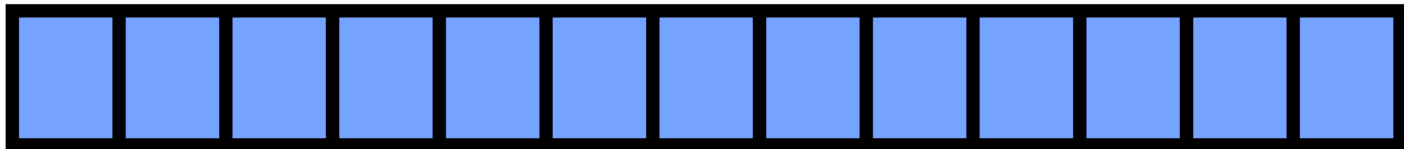


Επιβεβαίωση του HMAC

- Ο Bob (server) σε επίπεδο transport / SSL ελέγχει αν το HMAC είναι σωστό και απαντά **μόνο** αν όντως είναι
- Σε διαφορετική περίπτωση απορρίπτει το request
- Η Eve μπορεί να εντοπίσει αν υπήρξε απάντηση επειδή ελέγχει το δίκτυο

Στοίχιση του padding

- Η Eve για διευκόλυνσή της επιθυμεί το padding στο request που θα στείλει η Alice στον Bob να είναι ακριβώς 15 bytes



Στοίχιση του padding

- Μπορεί να το πετύχει επειδή ελέγχει το σώμα του POST
 - Αυτό είναι **chosen plaintext!**
- Στέλνει πολλά requests από τον υπολογιστή της Alice παρακολουθώντας το δίκτυο
- Αυξάνει το σώμα κατά 1 byte τη φορά
- Μετράει πόσα blocks περνούν από το δίκτυο
- Σταματά όταν αυξηθεί το πλήθος των blocks

Κώδικας στοίχισης Eve

```
URL = 'https://facebook.com/sendmessage';
alignment_amount = 0;
body = 'target=Bob&text=Hi&nonce=A';
make_alice_do_request(URL, body);
prev_num_blocks = read_encrypted_network(...)
do {
    body += 'A';
    ++alignment_amount;
    make_alice_do_request(URL, body);
    num_blocks = read_encrypted_network(...)
} while (num_blocks == prev_num_blocks);
```

Εύρεση του **body** που χρειάζεται για τη στοίχιση

body += 'A';

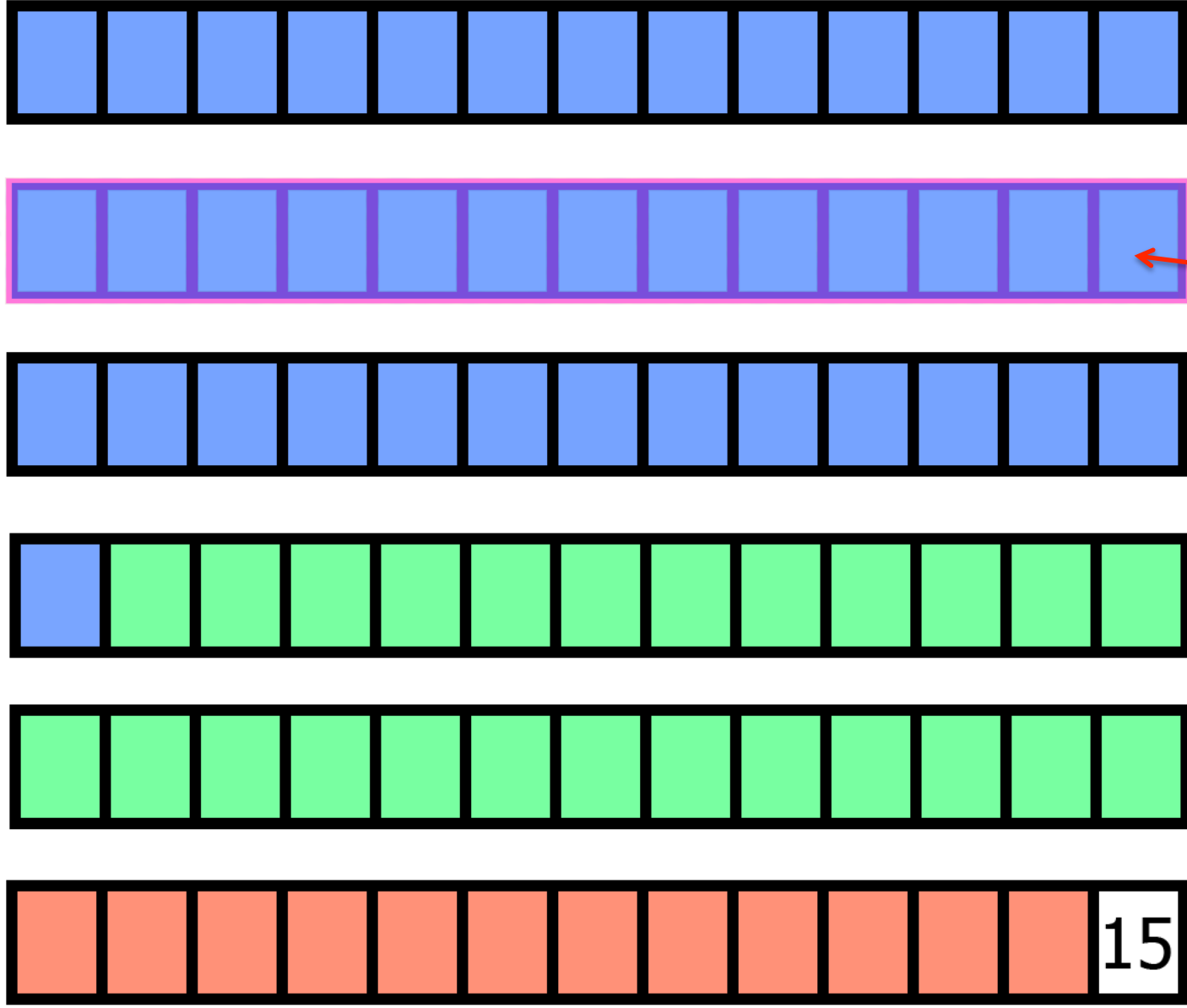
Χρόνος εκτέλεσης στοίχισης

- Θα χρειαστούν το πολύ B requests όπου B είναι το μέγεθος ενός block
- Ο χρόνος εκτέλεσης είναι $O(B)$
- Τρέχει μόνο μία φορά στην αρχή

Αποκρυπτογραφώντας ένα byte

- Πλέον η Ene μπορεί να αποκρυπτογραφήσει το **τελευταίο** byte ενός block της επιλογής της
- Έστω ότι επιθυμεί να αποκρυπτογραφήσει το j -οστό block, δηλαδή το C_j
- Θα μάθει το $P_j[15]$

block που θα αποκρυπτογραφηθεί C_j

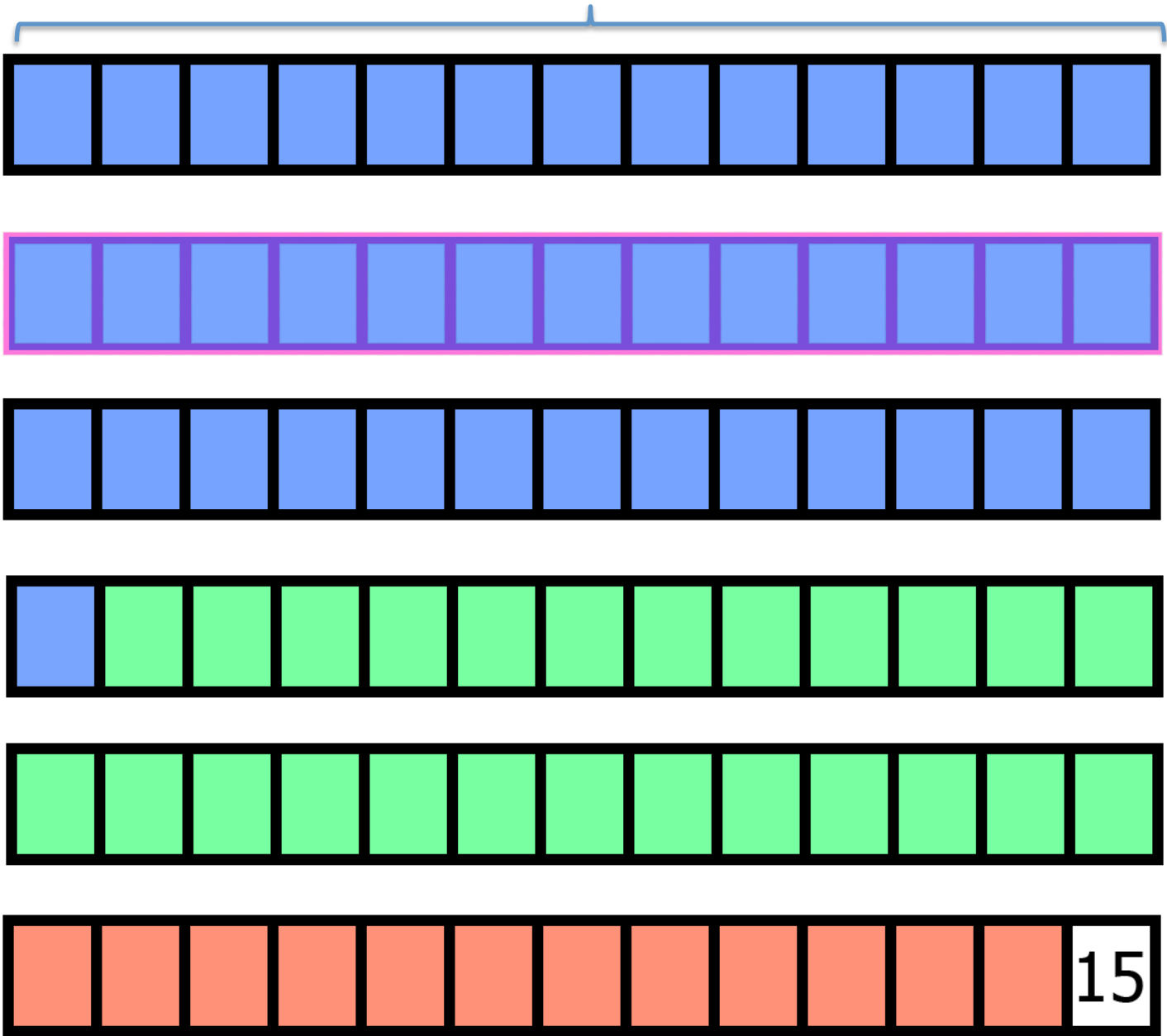


byte που θα αποκρυπτογραφηθεί $C_j[15]$

Αποκρυπτογραφώντας ένα byte

- Η Eve αντικαθιστά στο request της Alice όπως περνάει από το δίκτυο το τελευταίο κρυπτογραφημένο block **δηλαδή το padding block** με το κρυπτογραφημένο block που επιθυμεί να αποκρυπτογραφήσει
- $C_j \leftrightarrow C_n$

CBC AES ciphertext blocks



block που θα αποκρυπτογραφηθεί

15

Ο server επιβεβαιώνει το HMAC

- Αρχικά, ο server αρχικά αποκρυπτογραφεί όλα τα CBC AES blocks που έλαβε
- Αφαιρεί το padding με βάση την τιμή του **αποκρυπτογραφημένο** τελευταίο byte το οποίο όμως η Eve έχει αντικαταστήσει!

Ο server επιβεβαιώνει το HMAC

- Ποιο είναι το τελευταίο αποκρυπτογραφημένο byte b ?
 - Είναι $b \geq 16$? Τότε το request απορρίπτεται ως λάθος
 - Είναι $b < 15$? Τότε το HMAC δεν θα περάσει!
 - Είναι $b = 15$? Τότε το HMAC θα περάσει!
- Όμως η Eve γνωρίζει αν το request πέρασε βλέποντας αν υπήρξε απάντηση
- Συνεπώς η Eve συμπεραίνει ότι $b = 15$

Κώδικας αποκρυπτογράφησης ενός byte που τρέχει η Eve

```
URL = 'https://facebook.com/  
sendmessage';
```

σταθερά, έχει υπολογιστεί ήδη για alignment

διαφορετικό κάθε φορά λόγω αλλαγμένου IV

```
do {  
    make_alice_do_request(URL, body);  
    intercepted = intercept_request();  
    swap_blocks(intercepted);  
    forward_request(intercepted);  
} while (!check_network_response());
```

padding oracle

Παίρνοντας την τιμή ενός byte

$$D_K(C_j)[15] \oplus C_{n-1}[15] = 15$$

$$(P_j \oplus C_{j-1})[15] \oplus C_{n-1}[15] = 15$$

$$P_j[15] \oplus C_{j-1}[15] \oplus C_{n-1}[15] = 15$$

$$P_j[15] = C_{j-1}[15] \oplus C_{n-1}[15] \oplus 15$$

Χρόνος εκτέλεσης για 1 byte

- Παρατηρούμε ότι το C_{j-1} είναι κατανεμημένο περίπου ομοιόμορφα λόγω τυχαίας επιλογής IV
- Αυτή η διαδικασία θα πάρει αναμενόμενο χρόνο $O(|\Sigma|)$
 $\Sigma = [0, 256)$, αλφάβητο για ένα byte
- Η Eve θα χρειαστεί να βάλει την Alice να στείλει αναμενόμενα $|\Sigma|/2$ πλήθος requests

Η Eve ελέγχει τόσο το **URL** όσο και το **σώμα** του POST request:

POST /**sendmessage** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

Αποκρυπτογραφώντας όλα τα cookies

- Η Eve ελέγχει:
 - Το block alignment με το σώμα του POST
 - Τη θέση του κάθε byte του cookie εντός block μέσω του URL

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?A** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

essage=Hi&target=Bob

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?AA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

ssage=Hi&target=Bob

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?AAA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

sage=Hi&target=Bob

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?AAAAAA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

Ελέγχει ποιο είναι το τελευταίο byte στο block

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

e=Hi&target=Bob

Διατηρεί συνολικό μέγεθος plaintext σταθερό

Σταθερό σημείο για το πλήθος blocks

POST /**sendmessage?** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

Μαθαίνοντας όλα τα bytes

POST /**sendmessage?** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

message=Hi&target=Bob

150 byte του j-οστού block



Μαθαίνοντας όλα τα bytes

POST /**sendmessage?A** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

15ο byte του j-οστού block

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

essage=Hi&target=Bob

Μαθαίνοντας όλα τα bytes

POST /**sendmessage?AA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com

15ο byte του j-οστού block

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

ssage=Hi&target=Bob

Μαθαίνοντας όλα τα bytes

POST /**sendmessage?AAA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.com **150 byte του j-οστού block**

...

Cookie: boring=boring&auth=secret&x=y...

...

sage=Hi&target=Bob

Μαθαίνοντας όλα τα bytes

POST /**sendmessage?AAAAAA** HTTP/1.1

Host: www.facebook.co **15o byte του j-οστού block**

...

Cookie: boring=boring&auth=**o**secret&x=y...



...

e=Hi&target=Bob

Τελικός κώδικας Eve

```
p = '';  
for (i = 0; i < m; ++i) {  
    p += get_block_last_byte(  
                                                URL, body);  
    URL += 'A';  
    // remove last char  
    body = body[1:];  
}  
return p;
```

Πολυπλοκότητα

- Στοίχιση: $O(B)$
- Εύρεση ενός byte: $O(|\Sigma|)$
- Εύρεση όλων των bytes: $O(m|\Sigma|)$
 - m πλήθος bytes που θέλουμε να διαβάσουμε
- Συνολικός χρόνος: $O(m|\Sigma| + B)$
- Αναμενόμενο συνολικό πλήθος requests:
- $m|\Sigma|/2 + B/2$

Πολυπλοκότητα

Πρακτικά νούμερα:

$m = 16$ για ένα authentication cookie

$|\Sigma| = 256$

$B = 128$

$m|\Sigma|/2 + B/2 = 2112$ requests

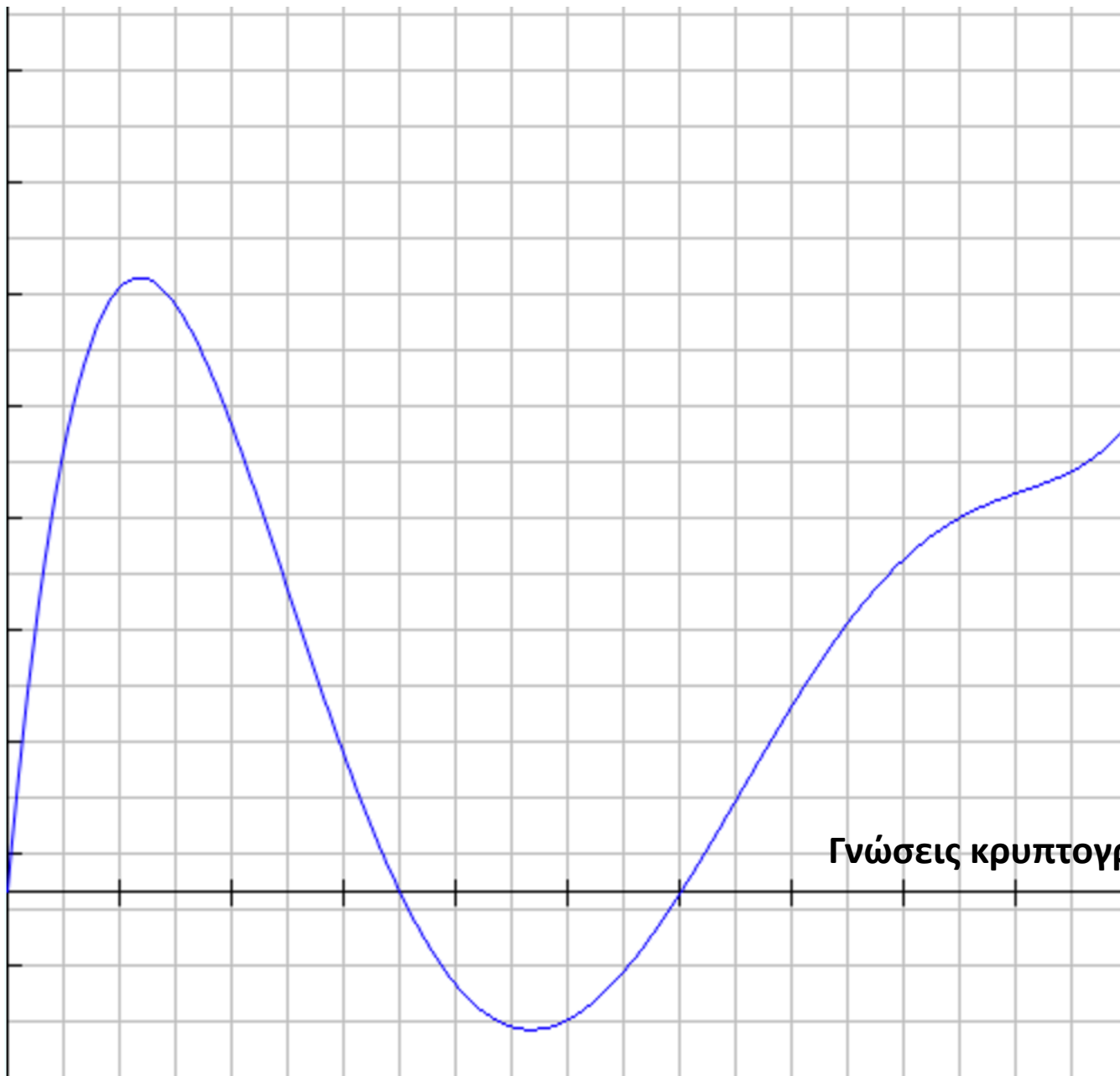
~ 30 λεπτά

Ιδέες για αποφυγή;

Αποφυγή POODLE

Encrypt then MAC :)

Επιθυμία να υλοποιήσουμε δική μας κρυπτογραφία



Γνώσεις κρυπτογραφίας

Τι να μας μείνει...

- Η κρυπτογραφία είναι δύσκολη
- Μην φτιάχνετε τους δικούς σας αλγορίθμους για production συστήματα!
 - "Don't roll your own crypto"
- Μην χρησιμοποιείτε απλά έτοιμους αλγορίθμους - χρησιμοποιήστε **έτοιμα συστήματα**
- Αν στον κώδικά σας γράφετε 'A', 'E', 'S', τότε κάνετε λάθος

Μάθαμε

- Επιθέσεις MitM
- POODLE
- BREACH
- Πρακτικά chosen plaintext attacks
- Εκμετάλλευση μικρής πιθανότητας αποκάλυψης bits

Την επόμενη φορά...

Κρυπτογραφικά εργαλεία στην πράξη

- GPG: Κρυπτογραφούμε τα email μας
- OTR: Κρυπτογραφούμε το chat μας
- Tor: Ανώνυμη περιήγηση στο web